

**Korrekturaufgabe 51**

Verifizieren Sie den nachfolgenden Programmausschnitt. Was tut das Programm?

```

{a = x, b = y}
begin
  {a = x, b = y}
  → {a - b = x - b, b = y}
  a := a - b;
  {a = x - b, b = y}
  → {a - a = x - a - b, a + b = a + y}
  b := a + b;
  {a - a = x - b, b = a + y}
  → {0 = x - b, b - a = y}
  a := b - a;
  {0 = x - b, a = y}
  → {b = x, a = y}
end
{b = x, a = y}

```

Das Programm vertauscht die Werte der Variablen a und b.

**Korrekturaufgabe 54**

Gegeben sei das folgende Programm:

```

{n ≥ 0}
begin
  {n ≥ 0, 0 = 0}
  i := 0;
  {n ≥ 0, i = 0}
  → {n ≥ 0, i = 0, 0 = 0}
  x := 0;
  {n ≥ 0, i = 0, x = 0}
  while (i < n) do begin
    x := x + 2 * i + 1;
    i := i + 1;
  end
end

```

a) Nachfolgenden sind 5 Invarianten angegeben. Untersuchen Sie, welche davon sich auf die Schleife in obigem Programm anwenden lassen. Begründen Sie Ihre Entscheidung.

$$I_1 = \{i > n\}, I_2 = \{i < 0\}, I_3 = \{x = i^2\}, I_4 = \{x = 2ni\}, I_5 = \{i \leq n\}$$

Test der Invariante  $I_1 = \{i > n\}$

Diese Invariante ist falsch, da die Bedingung bereits vor dem ersten Schleifendurchlauf falsch ist, da  $0 > n$  nur für negative Werte von  $n$  erfüllt ist, was nicht mit der Eingabe ( $n \geq 0$ ) übereinstimmt.

Test der Invariante  $I_2 = \{i < 0\}$

Diese Invariante ist falsch, da die Bedingung bereits vor dem ersten Schleifendurchlauf falsch ist, da  $i = 0$  die Bedingung  $i < 0$  nicht erfüllen kann.

Test der Invariante  $I_3 = \{x = i^2\}$

$\{n \geq 0, i = 0, x = 0\}$

$\rightarrow \{n \geq 0, i = 0, x = 0, x = i^2\}$

while (i < n) do begin

$\{n \geq 0, i = 0, x = 0, x = i^2, i < n\}$

$\rightarrow \{n \geq 0, i = 0, x + 2 \cdot i + 1 = 0 + 2 \cdot i + 1, x + 2 \cdot i + 1 = i^2 + 2 \cdot i + 1, i < n\}$

x := x + 2 \* i + 1;

$\{n \geq 0, i = 0, x = 1, x = 1, i < n\}$

$\rightarrow \{n \geq 0, i + 1 = 0 + 1, x = 1, x = 1, i + 1 < n + 1\}$

i := i + 1;

$\{n \geq 0, i = 1, x = 1, x = 1, i \leq n\}$

$\rightarrow \{n \geq 0, i = 1, x = 1, x = i^2, i \leq n\}$

end

$\{n \geq 0, i = 1, x = 1, x = i^2, i \leq n, i \geq n\}$

$\rightarrow \{n \geq 0, i = n, x = i^2\}$

Da am Ende des Schleifendurchlaufs die Invariante weiterhin gilt, handelt es sich um eine gültige Invariante für diese Schleife.

Test der Invariante  $I_4 = \{x = 2ni\}$

$\{n \geq 0, i = 0, x = 0\}$

$\rightarrow \{n \geq 0, i = 0, x = 0, x = 2ni\}$

while (i < n) do begin

$\{n \geq 0, i = 0, x = 0, x = 2ni, i < n\}$

$\rightarrow \{n \geq 0, i = 0, x + 2 \cdot i + 1 = 0 + 2 \cdot i + 1, x + 2 \cdot i + 1 = 2ni + 2 \cdot i + 1, i < n\}$

x := x + 2 \* i + 1;

$\{n \geq 0, i = 0, x = 1, x = 1, i < n\}$

$\rightarrow \{n \geq 0, i + 1 = 0 + 1, x = 1, x = 1, i + 1 < n + 1\}$

i := i + 1;

$\{n \geq 0, i = 1, x = 1, x = 1, i \leq n\}$

$\rightarrow \{n \geq 0, i = 1, x = 1, x = 2ni, i \leq n\}$

end

Da am Ende des Schleifendurchlaufs die Invariante nicht mehr gilt, handelt es sich um keine gültige Invariante für diese Schleife.

Test der Invariante  $I_5 = \{i \leq n\}$

$\{n \geq 0, i = 0, x = 0\}$

$\rightarrow \{n \geq 0, i = 0, x = 0, i \leq n\}$

while (i < n) do begin

$\{n \geq 0, i = 0, x = 0, i \leq n, i < n\}$

$\rightarrow \{n \geq 0, i = 0, x + 2 \cdot i + 1 = 0 + 2 \cdot i + 1, i \leq n, i < n\}$

x := x + 2 \* i + 1;

$\{n \geq 0, i = 0, x = 1, i \leq n, i < n\}$

$\rightarrow \{n \geq 0, i + 1 = 0 + 1, x = 1, i + 1 \leq n + 1, i + 1 < n + 1\}$

i := i + 1;

$\{n \geq 0, i = 1, x = 1, i \leq n + 1, i \leq n\}$

$\rightarrow \{n \geq 0, i = 1, x = 1, i \leq n\}$

end

$\{n \geq 0, i = 1, x = 1, i \leq n, i \geq n\}$

$\rightarrow \{n \geq 0, i = n, x = 1\}$

Da am Ende des Schleifendurchlaufs die Invariante weiterhin gilt, handelt es sich um eine gültige Invariante für diese Schleife.

- b) Verifizieren Sie das Programm mit den von Ihnen gefundenen Invarianten. Geben Sie die dazu benutzen Regeln an.

```

{ n ≥ 0 }
begin
  { n ≥ 0, 0 = 0 } A
  i := 0;
  { n ≥ 0, i = 0 }
  → { n ≥ 0, i = 0, 0 = 0 } C1, A
  x := 0;
  { n ≥ 0, i = 0, x = 0 }
  → { n ≥ 0, i = 0, x = 0, x = i2, i ≤ n } C1, L
  while ( i < n ) do begin
    { n ≥ 0, i = 0, x = 0, x = i2, i ≤ n, i < n }
    → { n ≥ 0, i = 0, x + 2 · i + 1 = 0 + 2 · i + 1, x + 2 · i + 1 = i2 + 2 · i + 1, i ≤ n, i < n } C1, A
    x := x + 2 * i + 1;
    { n ≥ 0, i = 0, x = 0 + 2 · i + 1, x = i2 + 2 · i + 1, i ≤ n, i < n }
    → { n ≥ 0, i = 0, x = 1, x = 1, i ≤ n, i < n } C2
    → { n ≥ 0, i + 1 = 0 + 1, x = 1, x = 1, i + 1 ≤ n + 1, i + 1 < n + 1 } C1, A
    i := i + 1;
    { n ≥ 0, i = 1, x = 1, x = 1, i ≤ n + 1, i < n + 1 }
    → { n ≥ 0, i = 1, x = 1, x = 1, i ≤ n + 1, i ≤ n } C2
    → { n ≥ 0, i = 1, x = 1, x = i2, i ≤ n + 1, i ≤ n } C2
    → { n ≥ 0, i = 1, x = 1, x = i2, i ≤ n } C2
  end
  { n ≥ 0, x = i2, i ≤ n, i ≥ n } C2
  → { n ≥ 0, x = n2 }
end
{ n ≥ 0, x = n2 }

```

Das Programm berechnet das Quadrat von  $n$ .

- c) Zeigen Sie, dass das Programm terminiert.

Wenn  $n = 0$  ist, ist die Schleifenbedingung  $i < n$  nicht erfüllt, da  $i = 0$ . Somit finden keine Schleifendurchläufe statt und somit terminiert das Programm.

Wenn  $n > 0$ , ist die Bedingung  $i < n$  erfüllt, da  $i = 0$ , und das Programm durchläuft die Schleife. Als Zählvariable  $T$  kann die Variable  $i$  gewählt werden, da  $i$  bei jedem Schleifendurchlauf um 1 erhöht wird ( $i := i + 1$ ) und somit monoton steigend ist. Da durch die Schleifenbedingung eine obere Schranke ( $i = n$ ) existiert, terminiert die Schleife.